



Le jeu de fief sur Kandorya

Depuis que les colons d'Orya arpentent l'île de Kandorya, ils n'ont cessé d'explorer ses terres et de se battre pour elles. Le jeu de fief rend compte de ces 2 aspects et permet de jauger qui est la puissance dominante sur Kandorya.

Les personnages pouvant y jouer sont : ceux possédant un fief, nommés Seigneur, et ceux représentant les peuples de Kandorya représentés par 10 émissaires envoyés à la foire d'Edenorya. Les premiers ont autorité sur leur territoire, les seconds disposent d'une unité pouvant agir sur le jeu de fief. Bien sur le seigneur a besoin de nombreuses unités pour exploiter ses mines, ses champs, bâtir ses fortifications et faire la guerre. Il faudra donc qu'ils s'entendent, sinon le seigneur pourrait bien se faire attaquer par ces unités sans terres et perdre la sienne.

Le jeu de fief permet aux factions et peuples d'Orya et de Kandorya de mesurer leur influence.

Pour plus de détails, allez dans la section "gérer son fief" sur <https://www.kandorya.net/preparation> et téléchargez le document sur les règles.

La suite de ce document concerne le retour du jeu de fief pour l'année 2018.

Pour un rappel des événements de l'année précédente, [télécharger le rapport de fief 2017](#).

Retour sur le jeu de fief 2018

C'est la seconde année pour la nouvelle mouture du jeu de fief et les mécanismes sont maintenant globalement appréhendés. Cette année près de 1000 joueurs ont déclaré la résidence officielle de leur personnage sur les terres de Kandorya, et c'est plutôt une bonne nouvelle.

La partie scénario autour du jeu de fief s'est bien déroulée, même si les joueurs n'ont pas toujours vu les fourberies de certains acteurs. Des décisions courageuses ont été prises et nous en parlerons plus dans la partie récit de ce document.

Un très grand merci à tous les joueurs ayant participés de loin ou de près, même si c'était éreintant vu la chaleur.

Dans ce document, nous donnons la priorité au "retour en jeu", il peut donc manquer des éléments ou certains éléments peuvent être erronés volontairement. Pour les questions des joueurs, merci d'utiliser le forum <http://kandorya.forumactif.org/>

Encore un grand merci à tous et nous nous reverrons à l'inter-kando d'automne pour non pas le jeu de fief en tant que tel, mais des événements autour de ce dernier qui permettront d'introduire des éléments pour l'été prochain.

Pour l'année à venir, nos gros objectifs sont : la documentation des 50 fiefs de l'île de Kandorya, continuer à fournir des scénarios autour de la thématique du jeu de fief et simplifier le système qui reste trop difficile à mettre en place sur certains aspects.



8eme année des colons



[Quelques récits au cours de l'année](#)

[Fiefs et Empires](#)

[La Fédération](#)

[Le Pacte des Empires du Levant](#)

[L'Empire de Shinseiko](#)

[Rastor](#)

[Draconique](#)

[Protectorat](#)

[Edenorya](#)

[Cymbroghi](#)

[Mulkeshs](#)

[Primo et Crosyus](#)

[Cartes](#)

[Les événements particuliers](#)

[Le réveil du volcan](#)

[Les graines de Nohmas](#)

[Les forêts vivantes](#)

[Economie](#)

La pression de Noctuagus et les différents problèmes internes ont laissés les principales forces en place. Les colons ne se sont pas entretués. Si les Mulkeshs ont été chassés de l'île des Vents Blancs mais ils se sont durablement installés au Nord-Ouest du volcan. Parmi les grands changements de propriétaire, on peut noter la disparition de l'Empire de Shinseiko et l'agrandissement des terres du Protectorat.

Quelques récits au cours de l'année

Mois des Noisettes, 7eme année

Quelque part dans une taverne agitée du port, deux personnes enturbannées parlent bruyamment entre elles avec un accent que bien peu de personnes ont au Sud de l'île.

- *Alors mon bon Mizak, qu'avez vous appris ?*
- *Elric de Salzberg est le pire mercenaire qui soit, il est probablement à l'origine d'une guerre qui gronde, j'ai vu ses hommes discuter récemment d'opération dans l'Est et le Nord. La guerre est donc sur le point d'éclater.*
- *C'est terrible, et nous n'avons pas les moyens d'intervenir. En espérant qu'ils pourront toujours nous aider à défendre les Provinces Libres... Et a propos des Abatuccis, avez-vous pu voir leur marchand ?*
- *Comme vous le savez j'ai été retenu plus au Nord pour créer un nouveau passage pour contourner le nouveau fortin de ces chiens de Mulkeshs. Sur le marchand, les rapports diverges, certains prétendent qu'il a bien rejoint son navire, d'autres qu'il aurait été assassiné dans la nuit. En tout cas, son corps a été retrouvé par la marine Abatucci, ce qui explique qu'ils ont fermé le port et coulé de nombreux navires. Sa tête a été retrouvé au niveau des latrines du port, et on cherche encore sa langue... De plus il semblerait qu'ils aient essayé d'en arracher l'âme, les Abatuccis sont vraiment furieux.*
- *C'est horrible ! J'espère qu'ils pourront rapidement trouver la paix avec les Abatuccis. D'ailleurs, les ingénieurs du Concordat sont vraiment merveilleux, ils n'ont pas encore compris le Codex Titanicus, mais ils devraient commencer dans quelques mois les travaux !*
- *... probablement. Pour revenir aux Abatuccis, le marchand a laissé un exemplaire du contrat à la plupart des factions l'ayant accueilli, ils souhaiteraient établir un comptoir commercial permettant d'envoyer des caravanes sur l'ensemble de la pointe Sud. D'ailleurs voici un exemplaire. La plupart des seigneurs sont d'accord pour en financer le coût aux bénéfices des Abatuccis, mais certains préfèrent d'abord renforcer leurs fortifications. Quoi qu'il en soit, je pense que les Abatuccis tentent d'aider l'économie au sein de l'île, ils ne seront pas une menace pour nous. Cela nous permettra de trouver un nouveau moyen de financer la guerre contre les Mulkeshs. Je vous conseille d'ailleurs de prendre rendez-vous avec le marchand pour nos ravitaillements.*
- *Bien, bien.*
- *Et à propos du ravitaillement ? Les hommes ont faim, et les natifs ne sont d'aucun secours ...*
- *Nous avons été aidé de toutes parts, j'ai déjà envoyé plus de 40 convois de ravitaillement au Nord par bateau ou par nos passes, dites au général Al'ess de planifier une contre-attaque massive dès les premiers jours de l'été contre les forces Mulkeshs ! Ils seront surpris de notre force malgré la famine.*
- *Parfait. Et a propos des graines dites de Nohmas ?*
- *Les colons semblent les avoir plantés en abondance afin de bénéficier des puissants effets magiques... Par contre, j'ignore les effets exacts. D'ailleurs, j'ai vu les premières feuilles commencées à apparaître.*
- *Avant la fin de l'hiver ?*
- *Oui, c'est étrange, la terre de Kandorya y semble très propice. En tout cas, cela arrange bien les colons, les paysans ne parlent plus que de ça et tous veulent leurs graines de Nohmas ! Une plante où il n'est besoin de personne pour s'en occuper et qui pousse partout de manière continue ! En espérant que personne ne s'en mêlent pas...*
- *Qui donc ?*

- *Une entité pleine de haine, de noirceur et de tristesse, elle semble puissante et elle veut nuire à tous. Les Provinces Libres arriveront probablement à en limiter les effets, mais tant qu'elle nuit aux colons, c'est un problème pour nous. Les 2 personnages s'arrêtèrent soudainement et se redressèrent comme si ils guettaient quelque chose. Le plus grand baissa la voix en s'adressant au plus petit*
- *Vois-tu la même chose que moi ?*
- *Oui la nouvelle danseuse est juste derrière le rideau. C'est une nouvelle...*
- *Brave Mizak, cela ne devrait donc pas être un problème pour toi. Nous avons déjà trop parlé, profitons de la soirée.*
- *Oui, mon seigneur...*

Mois de la Foire, 8eme année

Quelque part dans une taverne d'Edenorya

- *Ce barde chante encore plus mal que le précédent et ma tête va exploser ...*
- *Calme toi l'ami nous sommes ici pour fêter la fin de l'hiver et l'arrivée de la belle saison !*
- *Belle saison... l'année dernière a été calme, quelques batailles au Nord contre les Mulkeshs ont eu lieu, mais cette année... je sais que quelque chose se prépare... Déjà le volcan a eu une secousse le mois dernier et de la lave est sortie et ...*
- *Oui comme tous les mois, c'est un volcan plutôt actif...*
- *... et puis il y a les natifs qui sont dans le nord, les gens de l'Arcanium qui sont revenus dont le maudit avec le bras tranché, des rumeurs de révoltes courent dans les mines d'or impériales de l'Est, des maladies sévissent dans le Nord-Ouest. Je le sais ma cousine y est ! De plus, les Mulkeshs ont toujours l'île des Vents Blancs à l'Ouest, ils vont tout ravager !*
- *Tu racontes n'importe quoi, la maison des fiefs va développer l'économie avec les marchands généraux, mon frère a déjà ses premières pousses de blé et il n'a vu aucune armée en manoeuvre. Les nobles ont compris cette fois, ils s'uniront contre Sombre et laisseront les honnêtes gens comme nous tranquille.*
- *Tu rêves, ya des crétins qui sont allés au Nord en masse, je parie qu'ils vont ramener le Mal Vert avec eux ainsi que les Mulkeshs. Les gens qui sont venus ici sont avides de pouvoir et sans Orya, ils ne pensent qu'à devenir les nouveaux chefs ici ! Et puis tes marchands généraux vont s'enrichir au détriment des braves gens et vont vendre le pays aux Abatuccis ! D'ailleurs eux, il paraît qu'ils ont déjà commencé à envahir un fief sur la côte ! Et puis t'a oublié ce traine savate de Mustafa qui vient des Provinces Libres, il a mendié des sacs de blé à tout le continent, des gars comme lui je les foutrais dehors avec une pomme dans le ...*
- *Allons calme toi et reprends plutôt une bière ! Ecoute le barde s'est arrêté et s'en va, le nouveau, je le connais, est un bon. Parles moi plutôt de ton gendre, il paraît qu'il fait merveille.*
- *C'est un idiot ! J'ignore pourquoi ma fille l'a choisi, il ne sait même pas lire correctement le Céleste ni vendre un livre et puis ...*

Fiefs et Empires

La Fédération

La Fédération continue sa route avec son imposante unité sous l'égide de l'Empereur veuf Wyatt « Mad Dogg » Holdedger. Malheureusement, il serait "souffrant" et des rumeurs courent dans les coulisses du pouvoir sur sa capacité à diriger l'Empire.

L'Empire est composé des grands ensembles suivants : le Royaume de Blanche-Cime dirigé par Eric Sanglebotte, le Royaume du Meridion dirigé par Ezeckiel Cromwell regroupant le duché de Vendavel et le duché des Vents Rouges et le Royaume des Mers dirigé par Caelan de Laïsender, également veuf depuis cette année, regroupant le duché Rives d'émeraude et le duché de Liberté.



L'Empire a lancé une imposante expédition au Nord de la Terra Incognita et a pu y découvrir une route suffisamment sécurisée pour y installer des populations, c'est ainsi que le fief de Gaht Bral à été établi. Nous savons relativement peu de chose de l'expédition en dehors du fait qu'elle est partie de La Nécropole D'antraena pour revenir plus loin à l'Ouest par le fief d'Erumies.

La Fédération s'est développée de manière assez faible et disparate, les fiefs Evanorya et Fraternité Rouge sont par contre sur la route de la prospérité. Dans les déboires économiques, on peut noter que les mines d'Or à l'Est ont connu une grève assez dure doublée d'un vol de la production d'or.

La principale déconvenue de cette année vient de l'assaut des forces du Mulkesh au Nord, contrairement à leur stratégie de l'an passé où ils avaient attaqué un large nombre de territoire, ils ont concentré l'ensemble de leur force sur le fief d'Erumies où était massée un important contingent de La Fédération. Cette bataille marque le début de la grande invasion Mulkesh.

Récit de Jean de Primstone

La cavalerie ducale des Libertés était arrivé à Erumies suite à un long voyage dans le Nord, ils avaient eu mailles à partir avec des Mulkesh et en était sorti amoché. Ils étaient accompagnés d'un important contingent d'hommes et de chariots d'exploration lourds. Peu de temps après, la troupe royale de Blanche Cime et la troupe ducale du Cerbère venait en renfort. Malgré la faible protection du fortin, l'ensemble des troupes permettaient de faire face à presque toutes les armées répertoriées au Sud du volcan.

Quelques temps plus tard, par un matin inhabituellement brumeux, l'alerte fut donnée, mais trop tard, les forces Mulkesh avaient déjà profondément enfoncé les défenses durant la nuit comme s'ils savaient où frapper : aucune hésitation ne fut marquée dans leurs avancées et dans les lieux à frapper en priorité. Les cavaleries de La Fédération furent écrasées par un ennemi 2 fois supérieur en nombre et le fortin ne résista pas plus de quelques heures aux machines de siège de l'envahisseur.

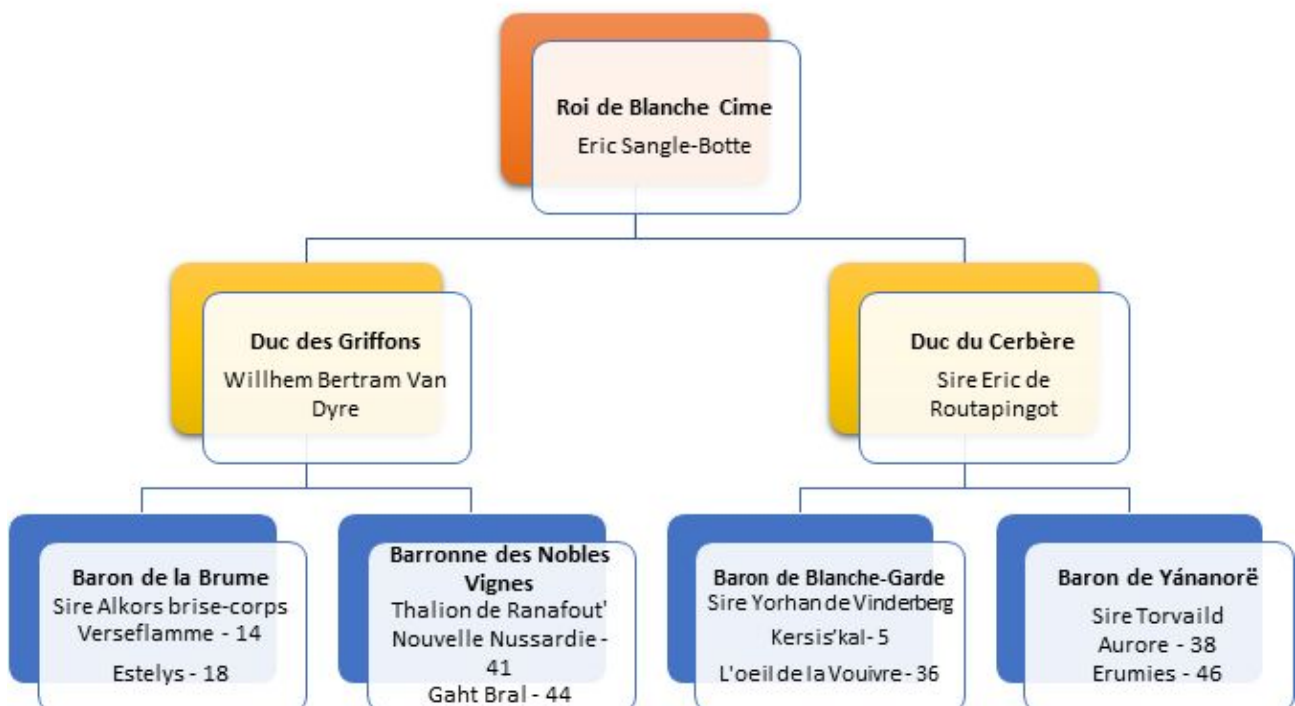
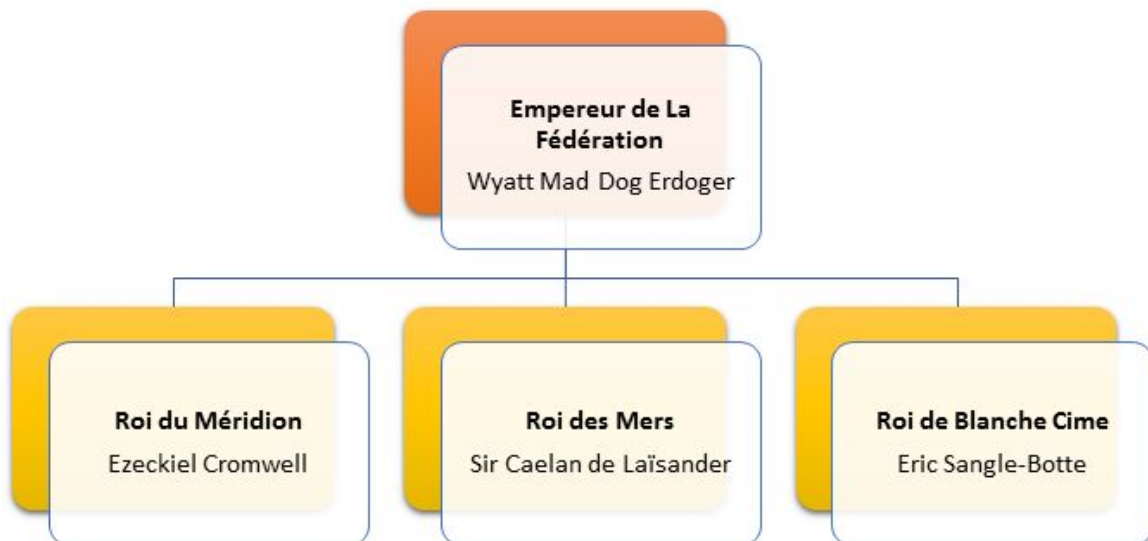
On apprit plus tard que les forces Mulkesh avaient emprunté un passage que l'on pensait impraticable depuis le Nord-Ouest d'Erumies. En tout cas, suite à cet assaut sanglant les forces Mulkeshs envahirent sans difficulté les fiefs d'Aurore, Lune Pourpre et Minuit.

Les forces de La Fédération se positionnèrent en masse au niveau du volcan au sein du fief de L'oeil de la Vouivre afin de contenir cette menace au Nord du moins pour cette année.

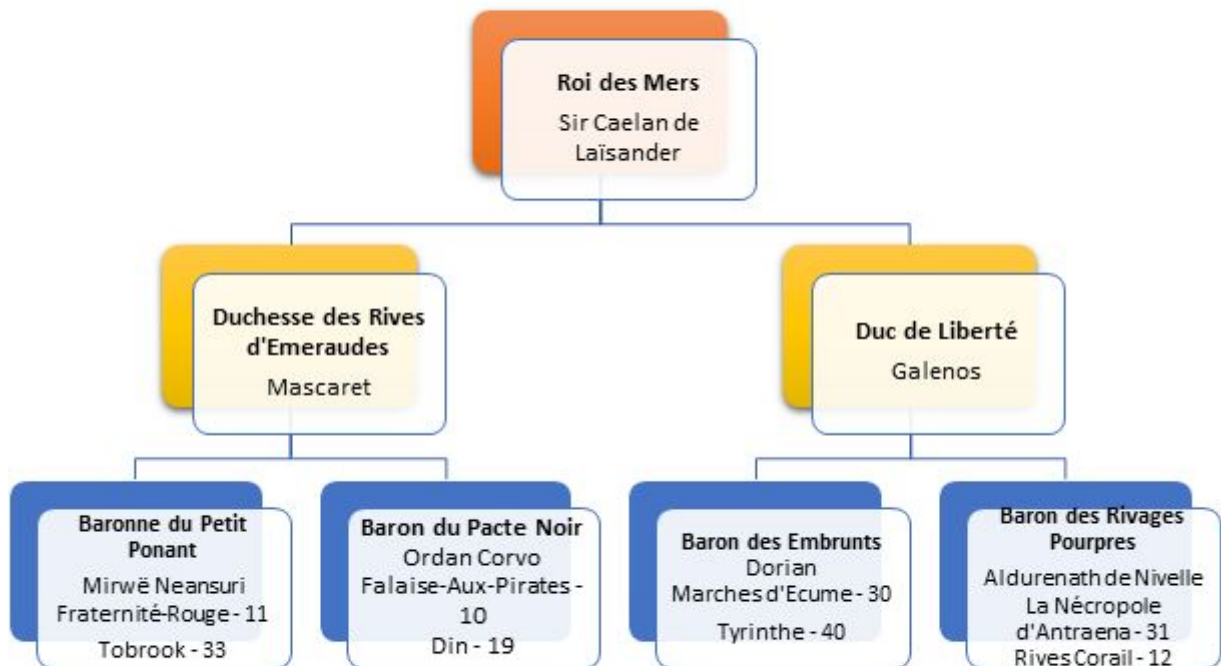
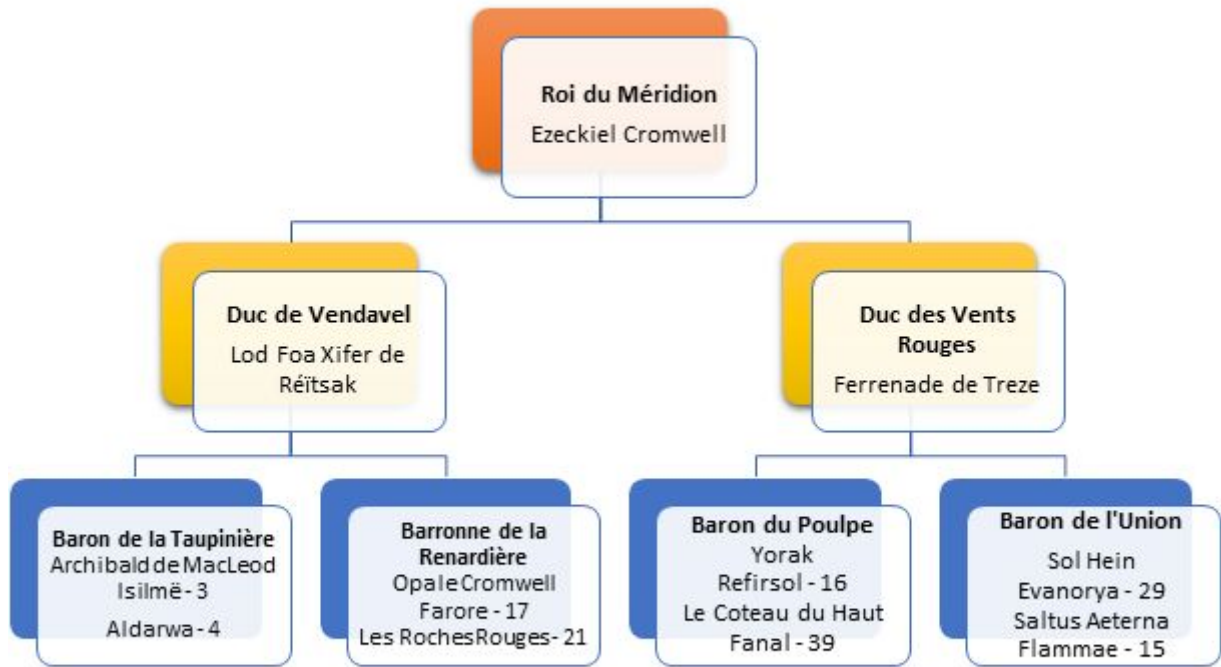
A la frontière Ouest de La Fédération, dans le territoire des Roches Rouges, la population connu d'étranges phénomènes suite aux montées de lave. Des créatures de roches et de feu semblaient sortir du sol et se regrouper, ils apprirent plus tard que c'étaient les forces de Crosyus qui arrivaient sur cette terre désolée.

En ce qui concerne les arts au sein de La Fédération, il se dit que le roi du Meridion a une dent contre la petite troupe de saltimbanques de Pâte Noire qu'il aurait chassé de la cité libre de Vendavel. Des rumeurs font état d'une scène entre un volatile et un renard qui lui aurait déplu.

Depuis cette année, Aëthéor Pragma réside au sein du royaume de Blanche Cîme. Ce Royaume accepte officiellement les natifs à parcourir ses terres.



Note : les pertes de fief n'ont pas été impacté sur ce royaume, elles le sauront au début de l'année prochaine



Le Pacte des Empires du Levant

Comme le veut la tradition au sein du Pacte des Empires du Levant, la reine des Trigans, Alantha Maedryn dit "La Capricieuse", pris la direction des territoires pour cette année.



Profitant de ce moment de répit, le roi Belartus Celcius 1^{er} s'unit à l'Oracle, fille de Chavolo Corvo. La joie de la noce fut partiellement endeuillée le lendemain par la mort de Chavolo Corvo au niveau du port d'Edenorya.

L'économie ne se développa que faiblement sur ses territoires, la principale cause est probablement l'importante dispersion des populations sur le territoire.

Récit de Jean de Primstone

Quelque part à Edenorya, peu de temps après la foire

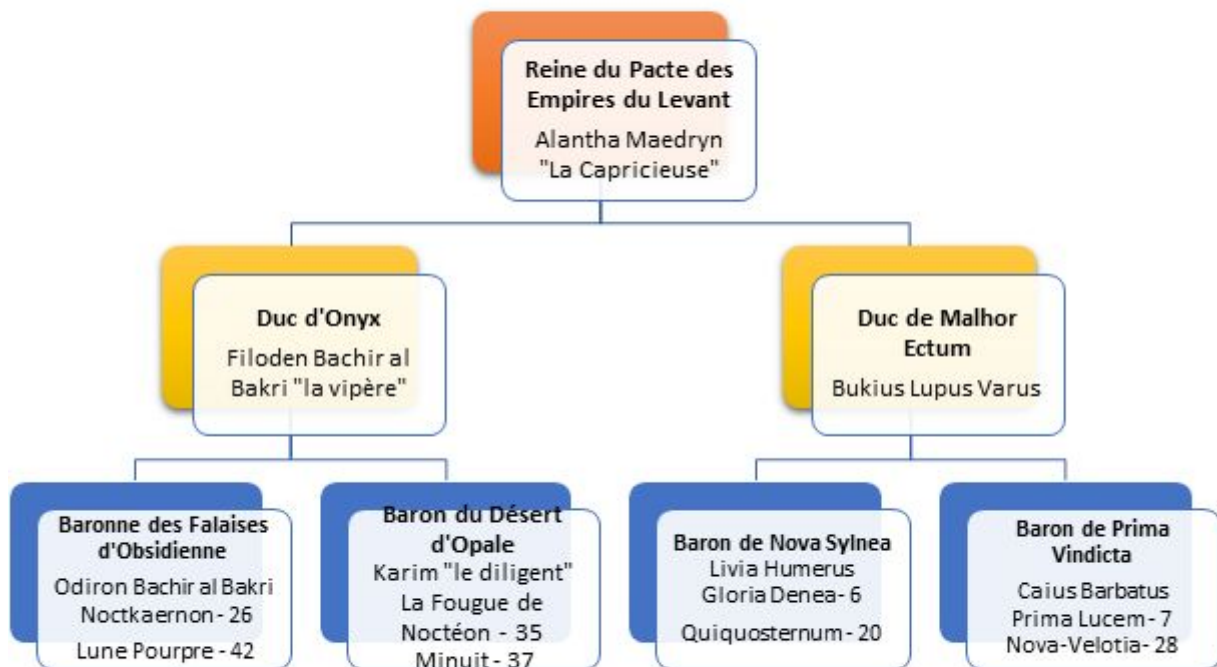
- *Aurais-tu des nouvelles de Mustafa, j'ai trouvé quelques stocks de blé qui devrait l'intéressé ?*
- *Tu ne connais pas la nouvelle ? Il est mort !*
- *Mort ? Comment ça ? Qui aurait pu vouloir sa mort ?*
- *D'abord Lod Foa Xifer de Réitsak qui l'a sauvagement agressé, mais heureusement il a pu être soigné puis Lod s'est excusé. Le lendemain, dans leur campement, les Eaturiens l'ont décapité pour le faire parler puis ils l'ont fait exploser !*
- *Décapité pour le faire parler puis explosé ? Ça ne veut rien dire !*
- *Je sais bien, mais c'est ce qui a été rapporté et confirmé par pas mal de monde ... Ils l'ont accusé d'être un envoyé Mulkesh...*
- *Je croyais qu'il était ambassadeur des Provinces Libres. Du moins, c'est ce qu'il disait tout le temps... vrai dire... les Provinces Libres... qui les connaît vraiment ? Ce que l'on en sait vient de Joseph de Rosépine lors de la seconde année et de Niferdjal en l'an cinq et encore... Aucune liaison commerciale ni d'échange régulier, pas de route connue pour y aller, aucune délégation d'ambassade permanente en dehors de Mustafa... De plus... Il n'aurait pas dit qu'il était amnésique et qu'il avait tout oublié ?...*
- *Oui, c'est ce qu'il a dit depuis qu'il s'est présenté à Edenorya à l'automne dernier. Il disait que son seul lien avec son origine était sa chaîne magique. Il était tellement fier d'être des Provinces Libres... Des voies commerciales vers les Provinces Libres, il devait en connaître car il envoyait continuellement de la nourriture vers le Nord... après effectivement il devait passer à travers les lignes Mulkeshs ou les contourner, et ça personne n'a jamais su, ni demandé, comment il faisait... les Provinces Libres... on ne sait même pas comment ils ont résisté au Mal Vert, ils n'avaient pas les guildes d'Edenorya pour trouver un antidote... En tout cas, qu'est-ce qu'il a pu en acheter des stocks de nourriture, on parle de plus de 70 convois envoyés au Nord ... Personne ne les auraient vendus s'ils n'étaient pas certains de leur destination, si ?*
- *Oh tu sais, l'appât du gain... Et puis les Marchands Généraux ont interdits toutes ventes de nourriture suite à ces suspicions, ils ont placardé l'annonce un peu partout.*
- *Ça me fait penser aux dessins que Mustafa distribuait à tout le monde au printemps, des dessins d'enfants des Provinces Libres ayant survécus aux assauts Mulkeshs, mais leur dessins étaient marqués par Noctiagus... pauvres gosses ...*
- *... Heureusement Noctiagus c'est terminé maintenant, gloire à Séphérie ! Mais ce n'est pas le cas des Mulkeshs qui se sont implantés au Nord...*
- *... il paraît d'ailleurs qu'encore une fois, ils savaient exactement où attaquer...*
- *... peut-être... peut-être pas... c'est l'affaire des grands de ce monde maintenant. Pour les Eaturiens, en tout cas, je vais porter plainte à la Milice pour la mort de Mustafa, ils ne vont pas s'en tirer comme cela, quoi que l'on dise, il était employé du Concordat !*

Récit d'Aldebert Gemutlich

Fief Minuit, territoire Trigan au sein du Pacte des Empires du Levant

Les forces Mulkesh avaient envahi sans difficulté ce territoire peu défendu en abattant rapidement ses fortifications. Le fait que les casernes de cette région aient été frappées par une épidémie fulgurante de choléra n'aidait pas à en assurer la défense... Les Mulkeshs se montraient brutaux et sans aucun respect des populations locales. Dès qu'ils s'étaient rendus maîtres des lieux, les Mulkeshs commencèrent à confisquer tous les stocks de blés et les envoyèrent par chariot vers les territoires plus au Nord, ils firent de même avec le bétail. Les Mulkeshs ne semblaient s'intéresser qu'au ravitaillement et cela s'expliquait en partie par le fait que certains Mulkeshs étaient faméliques.

En tout cas, les populations ne comptèrent pas rester longtemps sous le joug Mulkesh, leurs ancêtres les avaient déjà combattus avec succès et ils représentaient les derniers représentants de leur civilisation ! Ils prirent rapidement contact avec les officiels des territoires voisins du Pacte des Empires du Levant afin de synchroniser leurs efforts. Des armes furent envoyées secrètement à travers la frontière et les paysans troquèrent leurs faux et leurs bâtons pour des piques et des masses d'armes. Au signal convenu, ils chargèrent la petite troupe chargée de la défense de l'arme de siège et réussirent à en massacrer les servants. Cet assaut permit aux forces royales et de cavalerie d'écraser la cavalerie Mulkesh et de mettre à nouveau ce territoire sous le regard bienveillant du couple royal.



Note : les pertes et gains de fief n'ont pas été impacté sur ce royaume, elles le sauront au début de l'année prochaine

L'Empire de Shinseiko

L'Empire ne survit pas aux assauts répétés de l'an passé et du printemps sur ces ressortissants. Leurs principaux chefs tués, leurs forces dispersées, il ne s'effondra pas totalement que par l'action de la grande prêtresse Hachisu Tejina qui prit la tête des territoires afin de réaliser une répartition pacifique. C'est ainsi que le territoire fut divisé en 3 parties dont nous parlerons plus loin : la baronnie de Ragvald de la compagnie des Rastors, la baronnie de Hachisu sous l'égide des grands dragons et la baronnie Rorkhan intégrée au sein du Protectorat à travers le dernier groupe de guerrier encore actif du feu Empire de Shinseiko.



Rastor

Les populations Rastor avaient déjà lié leur destin aux forces de l'Empire de Shinseiko tout en profitant de l'hôpital présent sur leur terre l'an passé. C'est donc naturellement qu'ils ont obtenu 2 fiefs regroupés au sein de la baronnie de Ragvald en nommant le Baron Rodrich Derognald. Bien encadré par 2 seigneurs de fief toujours présent, dont 1 est malheureusement décédé, ils ont pu commencer une exploitation et un aménagement exceptionnel de leur terre nouvellement acquise.

Depuis le début de la colonisation, les forces mercenaires de l'île ont toujours prospéré, souhaitons leur le même destin.

Baron de Ragvald

Rodrick de Ragvald

Kyuden - 9

Val des Lames - 24

Draconique

A la suite de la disparition de l'Empire de Shinseiko, 2 fiefs furent confiés aux suivants des dragons en la personne du nouveau Baron Yamata Hanabusa de la baronnie RORKHAN. Les dragons y résident régulièrement et il est raconté qu'Airain profite allègrement de la mine d'or.

Les terres, bien que très développées, furent faiblement exploitées. Il est probable que les dragons bien que puissants manquent de force économique pour montrer à tous qu'ils sont les véritables maîtres de cette île.

Baron Hachisu

Hachisu Tejina

Kaz Narosh - 1

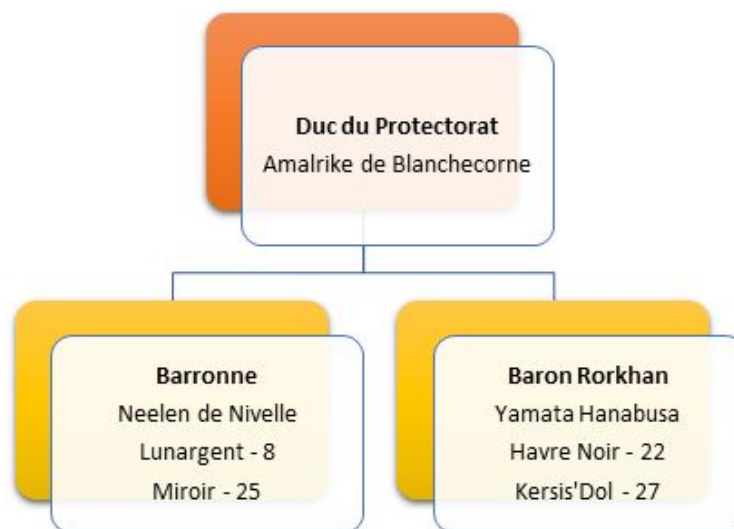
Fubuki - 2

Protectorat

Suite à leur alliance avec une famille Shinseiko encore active, le Protectorat pu devenir un Duché à part entière et affermir son développement économique. Les populations se sont manifestées en masse cette année et l'économie a pu se développer. Ils ont quelques inquiétudes sur les forces Mulkeshs au Nord et l'importante Fédération à L'Est, mais cette première nation de Kandorya en a vue d'autre de par le passé.



Ils ont été quelque peu malmenés par les graines de Nohmas et par la présence d'un arbre géant qui parcourt encore leur territoire sont rencontrer de résistance. Suite à ces incidents les barons ont demandé des comptes au Duc d'Amalrike de Blanchecorne sur l'origine de ces problèmes, le Duc a promis de les solutionner au plus vite tout en étant assez gêné de la situation.



Edenorya

Aucun développement d'importance n'a été réalisé, les forêts et champs ont été délaissés comme si la ville préférait ses bourgeois au sein de ses murs que les travailleurs de ses champs. Pourtant c'est l'un des territoires les mieux développés de Kandorya, mais à ce rythme ce ne sera plus le cas longtemps.

Le conseil de la ville ne s'est même pas intéressé aux imposants blés qui poussaient dans leur plaine au grand plaisir des paysans qui purent largement les exploiter sans être inquiétés. Peut-être est-ce dû à la disparition d'un des conseillers les plus emblématiques en la personne de Chavolo Corvo qui mourut dans de sombres circonstances au Port de la ville.

Son territoire continue à se fragmenter avec un territoire revendiqué par la Garnison qui y installa leurs familles et des artisans qui quoi que nombreux ne purent rien développer sur cette terre en absence de ressources tant financières que matérielles.

Cymbroghi

Les Cymbroghi continuent leur développement sans être nullement ennuyés par le Pacte des Empires du Levant. Ils ont pu cette année développer leur exploitation forestière, leurs mines, développer des relais commerciaux avec leurs voisins en envoyant même des éclaireurs dans la mer du Levant. Leurs nombreux artisans trouvèrent du travail tout au long de l'année et ce petit territoire prospère pourrait bientôt devenir la capitale économique de l'Ouest de Kandorya.

La seule action militaire de ce territoire fut contre l'apparition mystérieuse d'un arbre géant dans l'une de leurs forêts.



Mulkeshs

Depuis l'attaque massive des Mulkesh en l'an 6 avec le Mal Vert, des forces résiduelles sont toujours stationnées quelque part en Terra Incognita sans que l'on sache exactement où ni combien d'hommes sont présents. L'an passé, ils avaient massivement attaqués le Nord des territoires connus mais ils avaient été repoussés sans trop de difficulté à l'exception de l'île des Vents Blancs.



Cette année, les forces Mulkesh envahirent massivement le territoire d'Erumies avec une armée bien plus importante et entraînée que l'an passé mais concentrée sur cet unique territoire. Le cœur des hommes du Nord connurent la peur car en parallèle de cette attaque des rumeurs affirmaient que l'Empereur-Dieu était sortie de sa prison et attaquaient les forces du Pacte des Empires du Levant. Cet espoir de la part des Mulkeshs pris fin rapidement, car le Pacte des Empires du Levant semblait avoir vaincu à nouveau.

Les Mulkeshs rencontrèrent peu d'opposition dans le Nord dans leur avancée et ils conquièrent les fiefs Aurore, Lune Pourpre et Minuit. Ce n'est que sur ce dernier qu'une contre-attaque efficace fut menée par les forces de l'Empire du Levant pour reconquérir l'un de leur territoire. Peu avant cette contre-attaque, l'île des Vents Blancs fut reprise par les armées du Pacte des Empires du Levant.

Autour des rumeurs concernant les Mulkeshs, Mustafa, émissaire des Provinces Libres, fut accusé de travailler pour les Mulkeshs et de leur envoyer du ravitaillement dans le Nord. Il fut mis à mort au sein du campement du Pacte des Empires du Levant qui peut s'enorgueillir de combattre sans faiblir les forces Mulkeshs.

Primo et Crosyus

Les "armées" de Crosyus furent aperçus au niveau du fief des Roches Rouges, le territoire déjà relativement désolé par la proximité de la rivière de lave devint une terre encore plus étrange. Les minions de Crosyus apparurent de nul part et les populations connurent la peur. Les forces de Crosyus n'ennuyaient nullement les hommes et femmes présents mais ils étaient tellement différent de ce qu'ils avaient l'habitude de voir...

Crosyus est pour certains l'incarnation de la guerre, peut-être même plus qu'Airan, ses légions avaient déjà ravagé Lune Argent l'an passé pour des raisons inconnues, mais elles sont ensuite revenues au néant d'où elles étaient issues. Au début de l'automne, ses armées partirent vers le Nord, traversant les territoires de La Fédération sans s'y arrêter. Ils terminèrent leur avancée sur le fief sans défense de Malfosse qu'ils conquièrent sans difficulté.

Malfosse est un fief dirigé par les elfes noirs, il dispose de quelques fermes, d'une forêt aux arbres solides et d'un dispensaire qui a su année après année se consolider. Il est nommé Malfosse en l'honneur de Fernidand de Malfosse intendant de la ville d'Edenorya qui la mis en vente lors de la grande foire des jeux de l'an 5.

Une fois les défenses tombées, d'étranges créatures sortirent des charniers sans que l'on sache précisément de quelle nature elles étaient. Les populations furent mises au travail forcé et nombreux partirent chercher une terre où vivre en paix et perpétuer les traditions des primo. Nul doute que maintenant que Séphérie est à nouveau présente, elle saura porter secours à ses peuples dans le besoin.

Pour l'histoire, c'est la seconde fois que les territoires elfes noirs sont envahis en Kandorya, la première fois fut l'attaque par La Fédération en l'an 5¹ du fief de la Nécropole d'Antranea qui était alors intégré au Protectorat.

¹ Voir chroniques de l'an 5, à paraître bientôt

Cartes

Début de la 8eme année



Fin de la 8eme année



Nom des fiefs

F00	Edenorya	F25	Miroir
F01	Kaz Narosh	F26	Noctkaernon
F02	Fubuki	F27	Kersis'Dol
F03	Isilmë	F28	Nova-Velotia
F04	Aldarwa	F29	Evanorya
F05	Kersis'kal	F30	Marches d'Ecume
F06	Gloria Denea	F31	La Nécropole d'Antraena
F07	Prima Lucem	F32	Gloria Carmina
F08	Lunargent	F33	Tobrook
F09	Kyuden	F34	Frozensgard
F10	Falaise-Aux-Pirates	F35	La Fougue de Noctéon
F11	Fraternité-Rouge	F36	L'oeil de la Vouivre
F12	Rives Corail	F37	Minuit
F13	Trävkastroll	F38	Aurore
F14	Verseflamme	F39	Le Coteau du Fanal
F15	Saltus Aeternae Flammae	F40	Tyrinthe
F16	Refirsol	F41	Nouvelle Nussardie
F17	Farore	F42	Lune Pourpre
F18	Estelys	F43	
F19	Din	F44	Gaht Bral
F20	Quiquosternum	F45	Les Vents Blancs
F21	Les Roches Rouges	F46	Erumies
F22	Havre Noir	F47	Malfosse
F24	Val des Lames	F48	Garnison

Les événements particuliers

On peut citer 3 grands événements qui ont marqué la foire : le réveil du volcan avec l'annonce de l'arrivée de Noctiagus, les graines de Nohmas et les forêts vivantes au sein des terres du Protectorat et du Cymbroghi.

Le réveil du volcan

Il y a des nuits dont on se remet mal. Il y a des nuits où l'on se sent sale. Il y a des nuits dont on aimerait qu'elles n'aient pas eu lieu. Il y a des nuits où l'on sait que le monde change et non pour le mieux.

Le Rêve est mort.

Malgré les efforts de quelques poignées de colons et dans l'indifférence d'un plus grand nombre, Sombre et la Sorcière, au service de Noctiagus, sont parvenus à atteindre l'entité, affaiblie, provoquant sa destruction.

Désormais, on rêve peu... Et lorsque cela se produit, par hasard, les rêveries tournent vite au cauchemar. Quand à ceux qui ne rêvent point, d'aucuns voient dans leur sommeil une paire d'yeux rouges les contempler, les laissant non pas remplis d'effroi mais bien de désespoir ou de sombre résignations.

C'est la seconde victoire consécutive pour ceux qui œuvrent au service de Noctiagus.

À l'automne, déjà, le dénommé Duval était parvenu à duper les colons afin de récupérer la Clé permettant de libérer une partie de la puissance de la ténébreuse entité.

Depuis, une véritable guerre s'est livrée dans l'altermonde entre les forces de Noctiagus et celles de Chimère. Rêve et Cauchemar furent acculés dans notre monde et durent reprendre des forces au sein des quartier académiques sous forme de cocon.

Là, les colons échouèrent à les préserver, occupés qu'ils étaient à s'assassiner ou à se chercher des querelles armées pour de vieilles rancunes ou des artefacts de légende, ou d'autres affaires qui les occupaient. Malgré les attaques des séides de Sombres dans divers campement, beaucoup pensèrent que ce qui se passait dans les quartiers académiques ne les concernaient pas. Ou que comme les autres fois, certains s'échineraient à les sauver tandis qu'ils vaquaient à leurs propres occupations. Aussi, lors de l'attaque tournèrent-ils un regard intéressés sans envisager de s'impliquer.

Ce n'était pourtant pas faute des entités de leur rappeler que leurs choix comme leurs actes pesaient sur le destin de leur monde...

Une poignée d'entre eux, cependant, refusa de baisser les bras. Et de chants en litanie, clamant leur refus de perdre courage, ils portèrent par petits groupes le Cauchemar au coeur des armées de Sombre afin de l'aider à la reconquête de son territoire.

Une bien maigre victoire, certes.

Mais de celles qui porte le nom d'Espoir.

Ces derniers temps, la terre s'est mise à trembler de plus en plus. Le volcan au centre de l'Île - qui se contentait jusqu'alors de déverser une paresseuse rivière de lave - est entré en éruption. Les quelques villages à proximité immédiate disparurent quasi instantanément.

Ceux qui périrent moins rapidement n'eurent le temps que de laisser ces quelques paroles

(traduit du natif) "ALORS VINT NOCTIUAGUS"

Le fief de l'oeil de la vouivre connut une période d'agitation suite à ces terribles présages et aux éruptions erratiques du volcan. L'ordre fut rétabli rapidement à cause de l'avancé Mulkesch au Nord, La Fédération décida de faire barrage contre l'envahisseur au niveau de ce territoire. Cela permit d'avoir des unités d'élites impériales et royales prêtes à agir en cas de besoin et de rassurer les populations. Malgré les tremblements de terre et les éruptions, les unités s'installèrent au mieux et on ne nota qu'un massacre des paysans ayant été corrompu par Noctiagus. Après la chute de Noctiagus, le volcan retourna à un calme relatif.

Les graines de Nohmas

Depuis l'automne dernier, les paysans et marchands s'échangent des graines que la rumeur populaire à rapidement nommés graines de Nohmas, viennent-elles réellement de lui ou ce nom est-il lié à l'une de ses chroniques, nul ne le sait vraiment car peu d'étude ont été réalisés. Mais ces graines furent vendus puis plantés en sol sur de nombreux territoires : Edenorya, Aldarwa, Prima Lucem, Trävkaströll, Saltus Aeternae flammae, Miroir et Evanorya. Sur tous ces territoires, à l'été, des événements similaires se réalisèrent :

Les blés poussent tout seul à une vitesse prodigieuse. Ils sont célébrés partout, les autres plantations ne sont gardés que pour préparer certains plats spéciaux, mais globalement les blés de Nohmas sont plébiscités par la population.

Le bétail est laissé paître librement sur l'ensemble du territoire. Les paysans sont contents !

Les épis de blés sont également présent dans les forêts. Les bûcherons s'en plaignent car ils ont des racines profondes et poussent également sur les arbres ce qui fragilise le bois les rendant difficile à exploiter.

Mais à l'automne, des révoltes éclatèrent sur certains territoires ce qui poussa les seigneurs à prendre des décisions radicales en arrachant ou brûlant les plantations devant les dangers supposés de ces plants. Le monde paysan retourna avec une certaine rancoeur vers ses anciennes habitudes et ils connurent à nouveau le dur labeur lié au travail de la terre.

Il est à noter que sur le fief de Prima Lucem, les blés envahirent le champ de tulipe à la gloire du général éturien Barbatus ce qui rendit fou de colère le seigneur Caius Magnus Maximus. Mais là aussi, les blés furent arrachés et le champ de tulipe n'y survit pas.

Aux dernières nouvelles, seul le territoire d'Edenorya aurait encore des champs de blés sur son territoire.

Les forêts vivantes

Sur Trävkaströll Miroir, des rumeurs similaires firent leur apparition pendant l'été peu après des récoltes exceptionnelles :

Des rumeurs de créatures défendant la terre apparaissent. Certaines patrouillent ont disparus dans la forêt et les paysans ne sortent plus la nuit.

Récemment, des traces étranges ont été retrouvé près de la forêt. Un unique survivant appartenant à la patrouille envoyée là-bas est revenu. Il décrit un monstre de 4 mètres de haut ressemblant à un arbre géant entouré de spores mortelles.

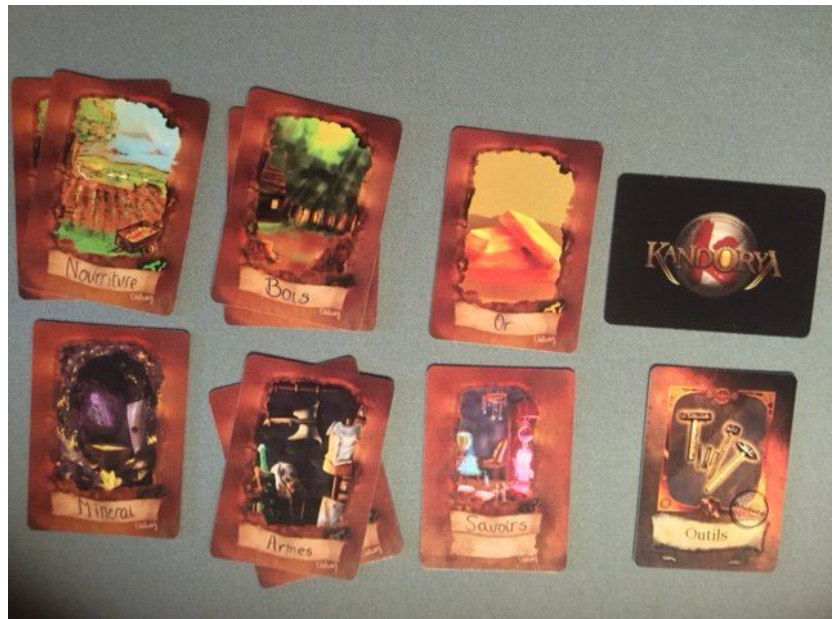
Si l'on souhaite pouvoir circuler librement dans le fief, il faudra l'abattre. Les volontaires sont demandés !

Seul TRÄVKASTROLL envoya des troupes d'élite pour détruire cette créature menaçant son territoire, les soldats firent un combat difficile dans lequel des nuages nauséeux rendaient impossible la tenue d'une ligne de bataille. Mais la lenteur de l'arbre et le courage sans faille de ses guerriers permit une victoire dans laquelle aucun brave ne perdit la vie.

Le fief de Miroir, reste dans l'incapacité d'aller dans ses forêts et ses bûcherons s'en plaignent...

Economie

L'île de Kandorya continue de se développer notamment à travers ses grandes infrastructures avec 4 hôpitaux, 1 grande école de magie, 3 comptoirs commerciaux régionaux et 1 grande mine d'or. Ces infrastructures permettront une prospérité que l'on commence à deviner avec le développement des mines de minerai, de scierie, de forge et d'atelier d'ingénierie. Par contre la propension à construire des forteresses restent fortes car leurs agrandissement représentent à elles seules un cinquième de l'ensemble des aménagements et sont désormais aussi nombreuses que les



établissements agricoles. Cette propension à l'édification de défense malgré l'absence de conflit laisse présumer d'une grande nervosité de la part des habitants de l'île.

Comparer à l'année précédente, le nombre d'aménagement est supérieur et la population commence à s'organiser en masse sur l'ensemble du territoire en corporations d'artisans et travailleurs.

Les Abatuccis se sont rapprochés de nombreux seigneurs afin d'obtenir les droits exclusifs d'un comptoir commercial continental et pour l'achat d'un fief. Aucune de ces 2 transactions n'a pu être finalisée malgré les avantages importants proposés, peut-être d'autres opportunités s'offriront au cours de l'année suivante.

Les territoires les mieux développés sont Edenorya (0), Fraternité Rouge (11), Trävkaströll (13) et le Val des Lames (24). Au rythme actuel Edenorya ne sera bientôt qu'un territoire parmi les autres.

Carte de développement économique

(vert clair est le plus développé)

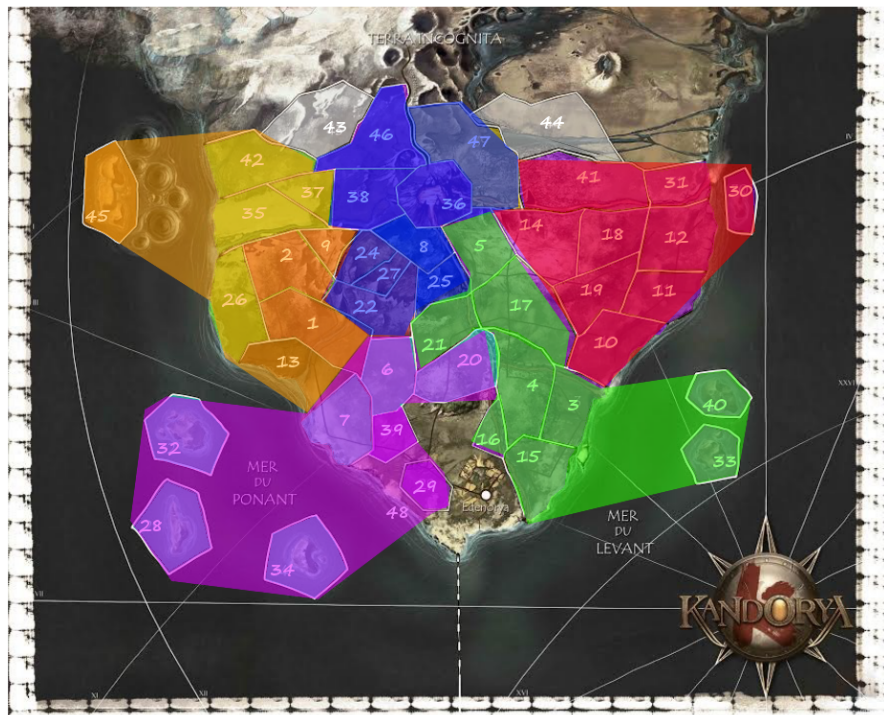


Les marchands généraux ont été élus cette année par l'ensemble des seigneurs des fiefs. Chacun des marchands généraux a les prérogatives suivantes dans leur domaine économique :

- Encourager le développement de son domaine ;
- Tenir un inventaire des moyens de productions et stocks ;
- Participer aux réunions afin de décider des prix officiels à la hausse ou à la baisse.

Dans les différentes régions de l'île, les marchands choisis sont les suivants :

- Zone Nord-Est - Balian Klyde pour la gestion de la vente de nourriture et la gestion des fermes ;
- Zone Sud-Est - Armen Nymphaea pour la gestion de la vente du bois et la gestion des scieries ;
- Zone Nord - Harold l'Artificier pour la gestion de la vente des savoirs ;
- Zone Nord-Ouest - Filoden Bachir pour la gestion de la vente des outils et des armes et la gestion des forges ;
- Zone Sud-Ouest - Thanatiel pour la gestion de la vente des minerais et la gestion des mines.



Ils ont fait un état des lieux complets des forces productives de l'île et des stocks en cours.

Les niveaux de rareté décrétés pour chaque saison ont été les suivantes et s'appliqueront pendant l'hiver :

Ressources	Été	Automne
Nourriture	<i>Normal</i>	<i>Normal</i>
Bois	<i>Normal</i>	<i>Rare</i>
Minerai	<i>Normal</i>	<i>Rare</i>
Produits		
Armes	<i>Rare</i>	<i>Normal</i>
Outils	<i>Normal</i>	<i>Rare</i>

Savoirs	Été	Automne
d'érudition	<i>Normal</i>	<i>Normal</i>
de corps	<i>Abondant</i>	<i>Normal</i>
de magie	<i>Abondant</i>	<i>Normal</i>
de transmutation	<i>Normal</i>	<i>Normal</i>
de foi	<i>Abondant</i>	<i>Normal</i>
d'ingénierie	<i>Normal</i>	<i>Rare</i>

A l'issu de leur seconde réunion, les marchands généraux publièrent la déclaration suivante :

Edenorya, 3eme jour de la foire, 8eme année

Par la présente, l'ensemble du Concile Marchand déclare l'achat de nourriture, dans tous les comptoirs de l'île, interdit et contraire à la survie de ses habitants.

En effet, celle-ci alimente l'armée Mulqesh venant des Terra Incognita du Nord

Balyan Kfyde

Partout sur l'île les populations se sont organisées plus nombreuses afin de continuer à développer l'économie de l'île, un hôpital a pu être fondé sur la côte Est, des forges ont été agrandies et très peu de fortification ont été bâties. Les graines de Nohmas, bien que prometteuse, semblent avoir été sous-exploitées et les fermiers ont des avis contradictoires sur la question.

La menace des Mulkesh est toujours présente et n'a pas été éradiquée au Nord. Noctiagus n'a pas eu d'effet délétère en dehors de certains problèmes au niveau du volcan, il est probable que la victoire sans faille des Kandoryens et de Séphérie sur lui semble totale.

Les frontières ont peu bougé cette année, la relative période de paix qui dure depuis l'an 5 semble continuer pour la 3ème année consécutive car cette année n'a compté que six territoires conquis militairement. Si les grandes puissances arrivent à s'entendre avec les officiels Mulkeshs peut-être la paix pourrait être durable, mais l'on doute de scénario compte tenu des forces du Pacte des Empires du Levant impliquées dans ce conflit.

Les Abatuccis ont été peu présents sur les territoires, on sait qu'ils ont tenté de s'accaparer un territoire ou un comptoir commercial, des contacts ont été pris mais aucune transaction n'a été finalisée. Certaines inquiétudes sont néanmoins montrées sur certains territoires côtiers tellement le blocus Abatucci a été imposant sur le port d'Edenorya.

L'hiver arrive désormais, le volcan retrouve son calme, les paysans pleurent la perte des graines de Nohmas, le Cymbroghui célèbre leurs nouvelles plantations, le Protectorat regarde l'avenir d'un œil serein, les Rastors sont fiers d'être devenu Baron dans ce nouveau monde, les dragons peuvent s'enorgueillir de leurs nouvelles possessions même s'ils sont entourés de puissants opposants, les Mulkeshs préparent leurs troupes et plans d'invasion, le Pacte des Empires du Levant planifie l'invasion des territoires Mulkeshs, Edenorya laisse périliter son économie et La Fédération pleure ses morts en préparant une éventuelle succession dans le cas où l'Empereur viendrait les rejoindre. Mais tous célèbrent la disparition de Noctiagus et un avenir qui paraît plus radieux en la terre de Kandorya.